



Guia Interativo da Lei Felca: Proteção Digital na Prática

Atividade de Extensão em Programação para Web

TRADUZINDO A LEI Nº 15.211/2025 EM CÓDIGO E AÇÃO SOCIAL | CENTRO UNIVERSITÁRIO UNIVINTE

O Design Predatório



Rolagem Infinita e
Uso Compulsivo



Loot Boxes e
Monetização
Infantil



Perfilamento
Comercial e
Coleta Abusiva

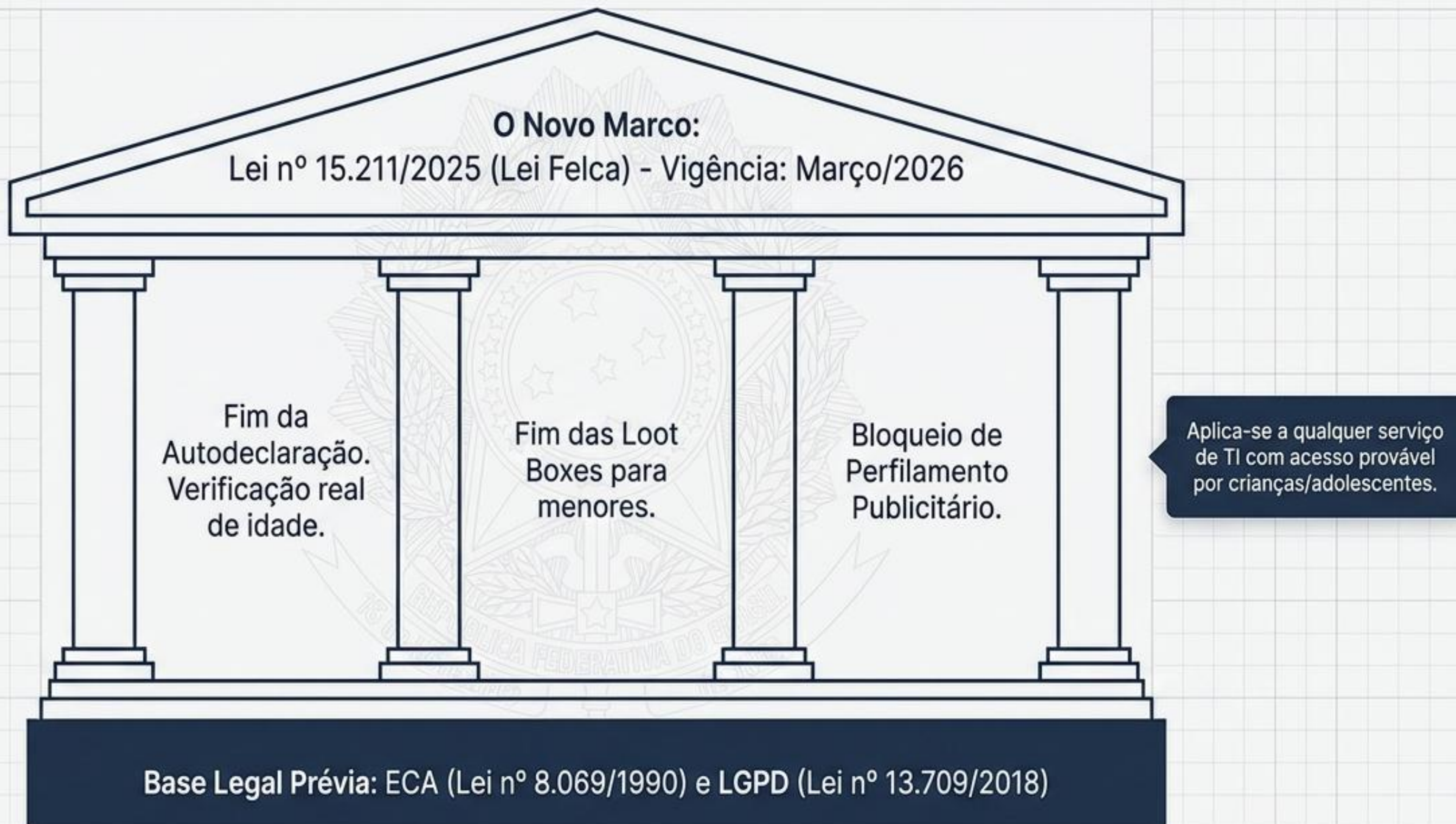
O ecossistema digital foi
desenhado para engajar,
mas não para proteger.
A Lei nº 15.211 muda essa
arquitetura estruturalmente.

O Estatuto Digital



- Lei nº 15.211/2025 (Lei Felca)
- Redesenho estrutural da arquitetura de uso
- Proteção focada no melhor interesse do menor

O Estatuto Digital como Nova Arquitetura Legal



Os 4 Mandamentos do Design Inclusivo e Seguro



1. Privacy by Default (Art. 7º)

Configuração padrão sempre no modelo mais restritivo. Nenhuma coleta de dados desnecessária permitida desde a concepção.



2. Anti-Uso Compulsivo (Art. 8º)

Proibição de arquiteturas viciantes, como reprodução automática de vídeos e mecânicas de rolagem infinita.



3. Filtragem de Conteúdo (Art. 6º)

Bloqueio ativo contra conteúdos ilícitos, violentos ou predatórios antes que cheguem à interface do usuário.



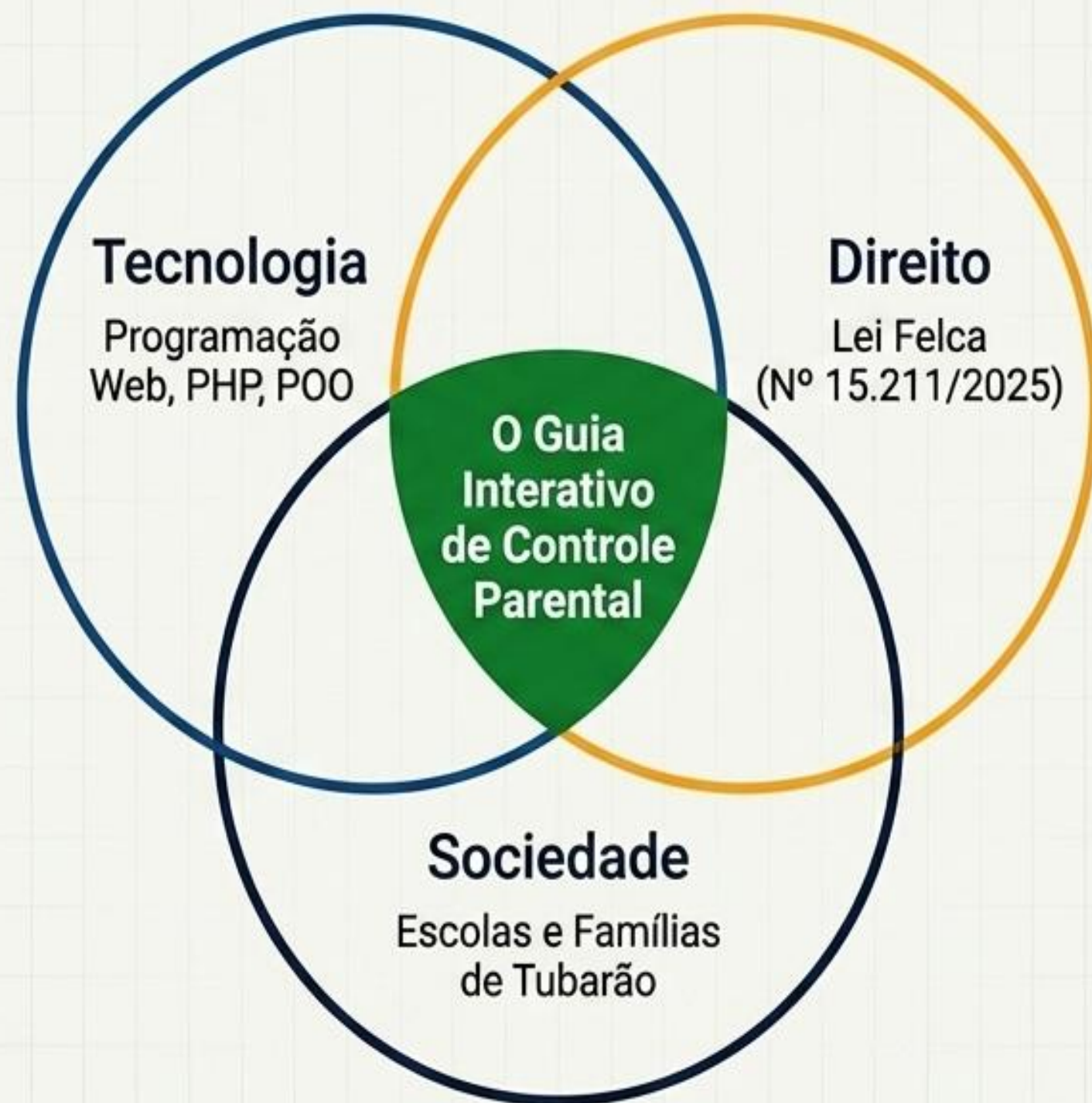
4. APIs de Supervisão Parental (Art. 12)

Obrigatoriedade de ferramentas integradas para monitorar tempo, bloquear compras e rastrear conexões.

Matriz de Responsabilidades Legais

Agente do Ecossistema	Deveres e Obrigações (Lei nº 15.211/2025)
Provedores e Lojas (App Stores)	- Desenvolver APIs seguras de aferição de idade. - Remover conteúdos de abuso e fornecer relatórios de transparência semestrais.
Redes Sociais e Jogos	- Vincular contas de menores (<16 anos) aos responsáveis (Art. 24). - Desativar interações não supervisionadas por padrão. - Bloquear impulsionamento de conteúdo impróprio.
Pais e Responsáveis Legais	- Exercer o cuidado ativo e a educação digital contínua. - Não afrouxar ou desativar as salvaguardas de proteção padrão oferecidas pelos sistemas.

A Missão Acadêmica: Extensão Univinte



A Interface: Transformando a Lei em UX

1. Tradução do Jurídiquês:

Explicações curtas e visuais sobre direitos, eliminando jargões legais complexos.



2. Arquitetura Interativa:

Navegação baseada em Cards, ícones universais e seção de Perguntas Frequentes (FAQ).



3. Acessibilidade:

Foco em usuários com baixo letramento digital. Menus limpos, videos de apoio e comparativos visuais.

O Core do Sistema: Os Tutoriais Práticos



Windows & Ecosystem

Como ativar o Microsoft Family Safety, gerenciar contas de usuário e bloquear aplicativos no SO nativo.

Passos:

1. Configurar grupo familiar;
2. Definir contas de criança;
3. Aplicar restrições de app e tempo. ✓



Jogos Eletrônicos (Roblox)

Como desabilitar chats globais, restringir o catálogo por idade e impedir transações (compras in-app).

Passos:

1. Acessar configurações de privacidade;
2. Desativar chat e restringir por idade;
3. ⚠ Ativar PIN para compras e bloquear transações.



Redes de Vídeo

Passo a passo para ativar o Modo Restrito, vincular contas familiares e definir limites de tempo de tela.

Passos:

1. Habilitar Modo Restrito;
2. Vincular contas de supervisor;
3. ✓ Definir limites diários de tempo de tela.



Meta de Design: Qualquer responsável deve conseguir configurar a proteção no dispositivo em menos de 5 minutos.

O Mapa da Jornada Extensionista



Critérios de Sucesso e Evidências

Assessment Metrics



Modelagem e Protótipo
(Média Mínima: 7,0)



**Qualidade de Código e
Ação Prática**



Relatório de Socialização



A Prova Incontestável:

- **Registro fotográfico bruto** contendo ~10 pessoas da comunidade assistindo ativamente à oficina.
- **Relatório** contendo prints do sistema funcional.
- **Síntese narrativa** das dificuldades superadas.

Impacto Integrado: Retorno Acadêmico e Social



Hard Skills

Domínio de PHP,
Arquitetura P00,
modelagem de banco de
dados e UX Design
aplicado a problemas reais.



Soft Skills

Comunicação empática,
didática comunitária,
trabalho em squad
(metodologia ágil) e
tradução de jargões.



Impacto Social

300 a 500 crianças
protegidas ativamente por
pais conscientizados
sobre a Lei Felca na
região

A tecnologia cumpre seu propósito máximo quando deixa de ser apenas código e passa a proteger, incluir e educar.

Projeto Lei Felca

OBJETIVO GERAL:

Criar um site voltado a capacitação de pais e responsáveis com base na Lei 15.211/2025 (Lei Felca) para apresentação a comunidade (mínimo 10 pessoas) com registro de fotos.

REQUISITOS MÍNIMOS:

Página principal – Capacitação teórica, aspectos da lei, linguagem facilitada para o público, principais tópicos;

5 páginas “how to” – 5 tutoriais de plataformas, Sistemas operacionais, jogos, redes sociais, etc, sobre como ativar controles de proteção e garantir o cumprimento da lei 15.211/2025.

Projeto Lei Felca

Avaliação:

20% - Entrega de 28/8 para pcosta@casan.com.br que deve conter:

- Cronograma da visita com data, horário e local;
- Estrutura proposta para o site contendo:
 - ✓ linguagem de programação escolhida
 - ✓ Principais aspectos técnicos, recursos, frameworks utilizados
 - ✓ Prévia/esboço do layout do site
- 5 plataformas escolhidas para elaborar os tutoriais

40% - Apresentação final 30/10

40% - Entrega relatório final no AVA (Modelo padrão, não serão aceitos documentos fora do padrão). Se atentar as fotos, que precisa aparecer os alunos e o grupo, não serão aceitas fotos separadas.